Шахматный кружок, 4 четверть.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Основы игры в дебюте: атака на короля. | Знакомство с таким методом игры в дебюте, как атака на короля партнёра |
| 2 | Основы игры в дебюте: атака на короля | Знакомство с таким методом игры в дебюте, как атака на короля партнёра |
| 3 | Основы эндшпиля: реализация большого материального преимущества. | Знакомство с понятием «реализация преимущества» и такими способами реализации преимущества, как игра на мат, размен одноимённых фигур для увеличения материального перевеса |
| 4 | Основы эндшпиля: реализация большого материального преимущества. | Знакомство с понятием «реализация преимущества» и такими способами реализации преимущества, как игра на мат, размен одноимённых фигур для увеличения материального перевеса |
| 5 | Основы анализа шахматной партии. | Просмотр и анализ коротких  шахматных партий |
| 6 | Основы анализа шахматной партии. | Просмотр и анализ коротких шахматных партий |
| 7 | Основы анализа шахматной партии. | Просмотр и анализ коротких шахматных партий |
| 8 | Конкурс решения позиций: как бы вы сыграли? | Отработка на практике материала занятий |
| 9 | Шахматный турнир. | Игровая практика |
| 10 | Шахматный турнир. | Игровая практика |

Робототехника, 4 четверть.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | **Собираем гусеничного робота по инструкции** | Создаём и тестируем "[Гусеничного робота](http://www.prorobot.ru/lego/multibot_gusenichniy_tank.php)".  Анализируем плюсы и минусы конструкции |
| 2 | **Конструируем гусеничного бота** | Создаём и тестируем "[Гусеничного робота](http://www.prorobot.ru/lego/multibot_gusenichniy_tank.php)".  Анализируем плюсы и минусы конструкции  Тестируем своё гусеничное транспортное средство на поле, управляем им с мобильного телефона или с ноутбука. |
| 3 | **Тестирование**  **Анализ конструкции.** | Тестируем своё гусеничное транспортное средство на поле, управляем им с мобильного телефона или с ноутбука. |
| 4 | **Разработка проектов по группам.** | Проект автоматизированного устройства/установки или робота. Создание действующей модели. Программирование запланированных ранее функций.  Публичная защита проектов |