

Шахматный кружок, 3 четверть.

12.	Основные принципы игры в начале партии.	Общие принципы игры в начале шахматной партии
13.	Мат двумя ладьями одинокому королю.	Техника матования одинокого короля двумя ладьями
14.	Мат ферзем и ладьей одинокому королю. Мат ферзем и королем одинокому королю.	Техника матования одинокого короля ферзём и ладьёй
15.	Нарушение основных принципов игры в начале партии. Шахматный этикет.	Ошибочные ходы в начале партии и их последствия Правила поведения шахматиста во время партии
16.	Шахматный турнир.	Игровая практика
17.	Шахматный турнир.	Игровая практика
18.	Материальное преимущество.	Определение материального преимущества, реализация материального преимущества
19.	Партии – миниатюры.	Анализ коротких партий
20.	Запись шахматной партии.	Способ ведения записи партии во время соревнований
21.	Основы игры в дебюте: дебютные ловушки.	Раскрытие основных принципов игры в дебюте, знакомство с понятиями «дебют», «детский мат»

Робототехника, 3 четверть.

4	Конструирование первого робота	Практика. Собираем первую модель робота «Пятиминутика» по инструкции.
5	Изучение среды управления и программирования	Изучение программного обеспечения, изучение среды программирования, управления. Краткое изучение программного обеспечения, изучение среды программирования и управления. Модернизируем собранного робота "Пятиминутка" . Загружаем готовые программы управления роботом, тестируем их, выявляем сильные и слабые стороны программ, а также регулируем параметры, при которых программы работают без ошибок.
6	Программирование робота	Практика. Разработка программ для выполнения поставленных задачи: несколько коротких заданий из 4-5 блоков
7	Конструируем более сложного робота	Использование датчиков касания. Средние по сложности программы для управления двумя серводвигателями.

